

Sportschützenverein Güssen e.V. Leipzig

mit Abtlg. Veteranen u. Soldatenkameradschaft
Mitglied im BSSB u. DSB / BBS u. BDS



SSV Güssen e.V., Weidlenweg 3, 89340 Leipzig

E-Mail Verteiler SSV

Leipzig, im August 2024

Ausschreibung (Aufforderung) zur Vereinsmeisterschaft 2024 / 2025

Liebe Schützenbrüder /schwestern und Schützenjugend,

unsere Vereinsmeisterschaft wird von 05. Oktober bis 02. November 2024 stattfinden.

Grundlage für dieses Schießen ist die Sportordnung des DSB und die Richtlinien des BSSB in der neuesten Fassung! Für den BBS/BDS das Sporthandbuch in der neuesten Fassung!

Eine Teilnahme an Vereinsmeisterschaften und Gaumeisterschaften ist der mindeste Schritt zur Aufrechterhaltung des Bedürfnisses nach dem Waffengesetz und dessen Verordnung!

**Zur Durchführung der VM werden folgende Termine angesetzt: siehe Anmeldeformular.
Sonderwünsche bei den Startzeiten werden nach Möglichkeit berücksichtigt!**

Anmeldung zur Vereinsmeisterschaft:

Sende bitte das beigefügte Anmeldeformular **bis spätestens 15.09.2024**
per Email an guessen@t-online.de oder persönliche Abgabe im Stüble.

Bemerkung:

Bei der Anmeldung wird ein Startgeld von 4,00 € pro Disziplin fällig das am ersten Starttag für alle gemeldeten Disziplinen beglichen werden muss!

Ein Nichtantreten zur gemeldeten Disziplin entbindet nicht von der Zahlung des Startgeldes!!!

Die Sieger werden bei der Jahresabschlussfeier mit Königsschießen bekannt gegeben!Termin Dezember 24

Starter, die für den SSV Güssen bei weiterführenden Meisterschaften startberechtigt sind, haben bei der Standbelegung Vorrang!

Hinweis:

Genauer Schießtermin (Tag und Uhrzeit) wird nach Auswertung der Anmeldeformulare ab dem 27.09. auf der Homepage, auf Facebook und per Aushang im Stüble bekannt gegeben.

Anmeldungen nach dem 15.09.2024 können nicht berücksichtigt werden!

Ohne Schriftliche Anmeldung ist eine Teilnahme nicht möglich.

Mit Abgabe der Anmeldung erkenne ich die Regeln der oben genannten Verbände an.

Mit freundlichen Grüßen

Das Schützenmeisteramt